



Wir sind seit 1995 ein kundenorientiertes Dienstleistungsunternehmen in den Bereichen Design, CAS/Strak und Visualisierung. Unsere Kunden aus der Automobil- und Konsumgüterindustrie werden durch unsere Standorte in Ingolstadt, München und Wolfsburg umfassend betreut.

Für die Erstellung von Materialien und Texturen suchen wir einen motivierten Mitarbeiter in München. Die Aufgabe umfasst den Aufbau einer Materialdatenbank, Renderings, Visualisierungen und VR-Szenen.

Junior Grafiker/ Junior Material Artist (m/w/d)

Ihre Aufgaben

- Scannen von Materialmustern mittels X-Rite Scanner (nach Schulung)
- Erstellung von Materialien nach Mustervorlagen in Substance
- Bearbeitung und Optimierung der Scans und Texturen in Substance und Photoshop
- Abstimmung der Materialien mit Designern
- Einpflegen von Materialien in die Datenbank
- Erstellung von VR-Szenen

Ihr Profil

- Ausgeprägtes formales Verständnis und eine sichere Designinterpretation
- Hohes Maß an Zuverlässigkeit, Engagement und Leistungsbereitschaft
- Sehr gute Deutschkenntnisse und gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Soziale Kompetenz, Teamfähigkeit und selbständiges, verantwortungsbewusstes Arbeiten

Das erwartet Sie bei uns...

- Arbeit vor Ort in unserem Studio und beim Kunden
- Mitaufbau von Material-Digitalisierungs-Prozess
- Schulung in moderner ScanTechnik
- Nähe zum Designprozess
- Erfahrung mit neuester Technik/Software für Materialien in Echtzeit und Rendering
- ein offenes und kollegiales Team
- Flexible Arbeitszeiten

Fühlen Sie sich angesprochen?

Dann senden Sie uns bitte Ihre Bewerbung inklusive Gehaltsvorstellung und frühestmöglichem Eintrittstermin an personalmanagement@virtuellesstudio.de